

株式会社 フロム・ソフトウェア

オフィシャルホームページ | <http://www.fromsoftware.co.jp/>

フロム・ソフトウェアの最新情報は
こちらでチェック!

フロム・ソフトウェアゲームポータルサイト「NOUTEN」
※ゲームのシリアル登録、アンケートはこちらで行えます。

<http://www.nouten.com/>

©2007 FromSoftware, Inc. ©2007 AGETEC, Inc. ©2007 HI CORPORATION

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第4841498号、第4853764号

ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi Connectionは任天堂の商標です。

NINTENDO DS



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NTR-AK3J-JPN

このたびは“ニンテンドーDS”専用ソフト「くりくりDSおたすけアイランド」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様がお遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ぶようにしてください。
- 疲れた状態で使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があります。そのため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
- ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さなお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

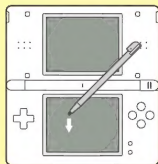
- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

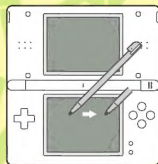
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



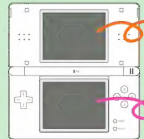
タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押しすぎたりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

目次

| | | | |
|--------------------|----|----------|----|
| ゲームのはじめかた | 4 | ストーリーモード | 12 |
| ゲームの進め方 | 7 | ミニゲーム | 16 |
| アクションとギミック(しかけ)の運動 | 7 | オプション | 20 |
| 画面の見方 | 8 | ヒント | 21 |
| 操作のしかた | 10 | 対戦プレイ | 22 |

この取扱説明書では、
上画面を黄色の枠、
下画面をピンク色の
枠で表しています。



上画面



上下画面



下画面

キャラクター紹介



くり
ウサギの男の子。
のんきな性格をして
おり、今回の冒険に
対してもそれなりに
楽しんでいる。



クリーム
ウサギの女の子。
せっかちな性格をして
おり、今回の冒険をさっ
さと終わらせて帰りたい
と思っている。

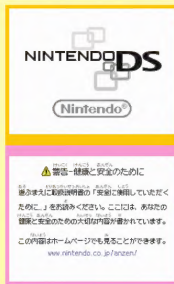
ゲームのはじめかた

ゲームの起動方法

☆ゲームのセット☆

- 1 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「くりくりDSおたすけアイランド」のDSカードをカチッと音がするまで差し込みます。
- 2 本体の電源をONにすると下の画面が表示されますので、内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
- 3 DSメニュー画面で「くりくりDSおたすけアイランド」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。

※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。
詳しくは本体取り扱い説明書をご覧ください。



- 4 以後の操作方法は5ページをご覧ください。

☆ゲームをはじめろ☆

タイトル画面では、ゲームの種類を選ぶことができます。

★ストーリー(→P12)

ストーリーモードです。一人でプレイ(→P12)協力プレイ(→P14)のどちらかを選択することができます。全8エリア×5ステージがあります。

★対戦(→P22)

対戦モードです。複数人でミニゲームをクリアする早さを競います。ゲームは全部で20種類の中からランダムに選択されます。

●近くにいる人と遊ぶ(DSワイヤレス通信)

⇒くりくりDSを持っている人と対戦

⇒くりくりDSを持っていない人と対戦(DSダウンロードプレイ)

●世界中のひとと遊ぶ(Wi-Fi通信)

★ミニゲーム(→P16)

ミニゲームを遊ぶことができます。(ミニゲームはステージをクリアすると増えていきます)

★オプション(→P20)

コントローラの設定や、マイクの使用・不使用、保存データの消去ができます。



STORY

きょう 今日^{きょう}はウサギ^{うさぎ}一族^{いちぞく}にとって一番^{いっばん}大切な^{たいせつな}「聖^{せい}なる月^{つき}の夜^{よる}」の日^ひです。くりとクリームもこの宴^{うたげ}に参加^{さんか}するため出^でかけることにしました。

ところが! 突然^{とつぜん}輝^{かがや}いていた月^{つき}が消^きえてしまったのです。ウサギ^{うさぎ}一族^{いちぞく}は大騒^{おおさわ}ぎ。宴^{うたげ}も中止^{ちゅうし}になってしまいました。とぼとぼと家^{いえ}に帰^{かえ}ったくりとクリームの前に神^{かみ}の使^{つか}いが現^{あら}れました。神^{かみ}の使^{つか}いは言^いいました。「月^{つき}を取り戻^{もど}すのだ。このままではウサギ^{うさぎ}一族^{いちぞく}に大^{おお}きな災^{わざ}いが起^おこってしまう。」

急^{いそ}いで走り出^{はし}そうとした二人^{ふたり}に、神^{かみ}の使^{つか}いがヒントをだしてくれました。

「この島^{しま}は不思議^{ふしぎ}な仕掛^{しか}けで守^{まも}られている。仕掛^{しか}けを解^とかなければ月^{つき}の手^てがかりを探^{さが}すための道^{みち}すら見^みつからないだろう」

「島^{しま}には仕掛^{しか}けを制^{せい}御^{ぎよ}している仕掛^{しか}けの塔^{とう}がある。どすらかは仕掛^{しか}けの塔^{とう}で仕掛^{しか}けを作^さ動^{どう}させ、もう一人^{ひとり}が島^{しま}の中^{なか}を進^{すす}む役^{やく}目^めをするのだ。そうすることで消^きえた月^{つき}の手^てがかりを探^{さが}す道^{みち}を切^きり開^{ひら}くことができるはずだ。ただし…。二人^{ふたり}

の呼吸^{こそわ}を合^あわせなければ絶対^{ぜつたい}に仕掛^{しか}けは解^とけない」

どうやら簡単^{かんたん}には月^{つき}の手^てがかりを探^{さが}せないようです。

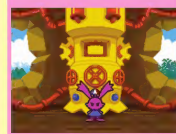
くりとクリームは顔^{かお}を見^み合^あわせてうなずき、そして走り出^{はし}しました。くりは島^{しま}の入り口^{ぐち}へ。クリームは仕掛^{しか}けの塔^{とう}へ。

二人^{ふたり}は無事^{ふじ}に消^きえた月^{つき}の手^てがかりを見^みつけることができるのでしょうか…!?

ゲームの進め方

このゲームは、様^{さま}々なギミック^{ぎみっく} (仕掛^{しか}け) を解^ときながら、くりをゴールまで導^{みちび}く助け合^あいアクションゲームです。

くりはアクション画面^{ぼうげん} (上^{うへ}) で個性^{こせいいつた}豊かなステージを冒険^{ぼうけん}していきます。途中で一見^{いちけん}進^{すす}めそうにない場所^{ばしょ}や、トラップ^{とらっぷ}が現^{あら}れることがあります。クリームがギミック画面^{ぎみっく} (下^{した}) で「お助け」することによってクリアできます。



アクションとギミック(しかけ)の連動

くりが、ボタンやギミックを仕掛^{しか}けられたオブジェクトを踏^ふむと…

ギミックが発動^{はつどう}!
クリームの出番^{でばん}だ!

すすめるようになった!



画面の見方



アクション画面

- **時計** タイム回復アイテムです。
- **タイマー** 現在の残り時間が表示されます。
- **敵** 敵に捕まったり触れたりするとTIMEが削られてしまいます。
- **くり** くりです。
- **ボタン** ギミック発動ボタンです。(ギミックはボタン以外にも仕掛けられています※→ヒント・P21)



ギミック画面

- **ギミック** ここに様々なギミックが表示されます。
- **クリーム** クリームです。

ギミック発動時

ギミックが発動すると、クリームが待機していた画面に様々な仕掛けが現れます。

タッチペンやマイクを使って仕掛けを解くことで、くりが先へ進むことができるようになります。

08

HINT ギミック画面の右下には、「HINT」マークが表示されています。「HINT」マークをタッチすると、ギミックのヒントを見る事ができます。(右図参照)



TIME

ステージにはクリア制限時間が設けられています。制限時間をすぎるとゲームオーバーになってしまいます。

☆時計をケット!でTIME回復☆

時計は金と銀の2種類あり、取るとそれぞれ制限時間が50秒、20秒回復します。

金の時計

50秒回復



銀の時計

20秒回復



敵

ワールドには様々な敵がいます。敵につかまると制限時間を削られてしまうので、つかまる前にジャンプで踏みつけて敵を倒そう。もしもつかまってしまったらすぐに逃げ出そう!(※→P.10)

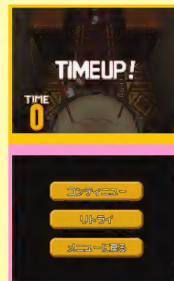
☆同じ場所でじっとしていると敵がやってくるぞ!☆

主な敵キャラ ベル

頭のプロペラで空中を漂う。



他にも、ワールド特有の敵やBOSSキャラなど、様々な敵がいるぞ。



09

操作のしかた

タイトルメニューから「オプション」を選ぶか、ゲーム中にSTARTボタンを押すと「コントローラ設定1」および「コントローラ設定2」の選択が切り替えられます。

※マイクの使用

マイクで息を吹きかける操作を「マイクを使用しない」設定にすることでボタン操作に置き換えることができます。(→P.20)

くりの主なアクション

通常ジャンプ

2段ジャンプ



(※) 敵に捕まったら・・・?

敵につかまったらとにかく十字ボタンを動かしたり、ジャンプをしてみよう! 敵は逃げていくぞ!



くり
アクション画面
十字移動とジャンプ

クリーム
ギミック画面
タッチペン

コントローラ設定 1 (右利き用)

ジャンプ LEFT / RIGHT / A

上 ↑

下 ↓

左 ←

右 →

吹く B (※「マイクを使用しない」とした場合)

※ジャンプボタンで紐などにぶらさがすることもできます。

コントローラ設定 2 (左利き用)

ジャンプ LEFT / RIGHT / ←

上 X

下 B

左 Y

右 A

吹く ↓ (※「マイクを使用しない」とした場合)

※ジャンプボタンで紐などにぶらさがすることもできます。

★二人で協力プレイ

ストーリーモードから「協力してもらう／協力する」を選択すると、アクションとギミック画面をそれぞれが操作できるようになります。※Wi-Fi通信での協力プレイはできません。

ストーリーモード



ひとり 1人でプレイ

ひとり
1人プレイでは、2人のキャラクターを操作して進めていきます。
アクション画面でくりを動かし、ギミック画面でクリームを動かして仕掛けを解きながら
冒険を進めていきます。

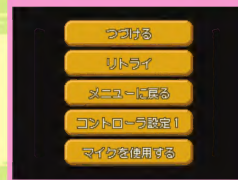
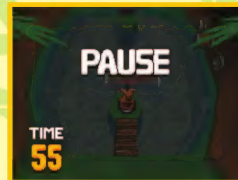
☆1人プレイ☆

メニュー画面からストーリーモードを選択したあと、**1人でプレイ**の項目を選び、ステージを決定してください。

ゲームオーバー

☆GAMEOVER/ポーズメニュー☆

TIMEが0になるか、スタートボタンを押すとリトライ画面が表示されます。ここではゲームをやり直したり、コントローラの設定を変更したりすることができます。



つづける

ゲームに戻ります。

リトライ

ステージを初めからやり直すことができます。

メニューに戻る

メニュー画面に戻ります。

コントローラ設定

コントローラの設定を変更することができます。

マイクを使用する

マイクの使用・不使用を変更することができます。



すようりやく

協力プレイ

ふたり 2人で同時にスタートして、制限時間内にゴールまでたどり着きます。

1人プレイでは、プレイヤーを切り替えながら進めますが、2人プレイではどちらかのキャラクターに専念してプレイすることができます。

すようりやく

☆協力プレイ☆

メニュー画面からストーリーモードを選択したあと、協力する協力してもらうの項目をそれぞれ選び、ステージを決定してください。

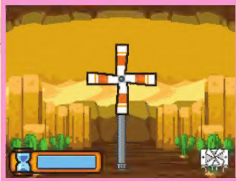
★アクション画面

協力してもらうプレイヤーはアクション画面でくりの冒険を進めていきます。



★ギミック画面

協力するプレイヤーはクリームを動かしてギミック画面で仕掛けを解きます。



じゃま

お邪魔キャラ

1



邪魔キャラ出現!

2



画面内をタッチすると、クリームは手に持っているマラカスを振って、タッチした方向に音波を飛ばします。クリームのキャラクターをタッチして左右にドラッグするとクリームを左右に移動させることができます。

3



邪魔キャラを倒すと時計を落とすので、クリームを移動させて取るとゲームタイムが増えます。増える量は敵の色によって異なります。

ギミック待機画面では、「お邪魔キャラ」と呼ばれるキャラクターが出現することがあります。(上画面参照)

お邪魔キャラは耐久力が設定されており、色によって倒しにくくなっています。お邪魔キャラ(およびお邪魔キャラを倒した際に出る時計)が画面上に出ている間は、アクション画面上のギミックボタンがロックされ、押せなくなります。クリアすればロックは解除されます。

ミニゲーム

ミニゲームは全部で9種類用意されており、ストーリーモードで獲得したポイントに応じて遊べるミニゲームの数が増えていきます。



ミニゲーム 1 ハンドル・シーソー

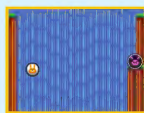
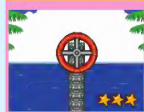
【上画面】

●下画面のハンドルを操作すると全ての坂が傾き、それに沿って「くり」が転がっていきます。

●「くり」が画面外に出てしまうと、プレイ回数が1つ減ります。

【下画面】

●ハンドルを右に左にスライドして回します。



ミニゲーム 2 ショット・ショット

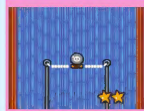
【上画面】

●ギミック画面でパチンコを撃ち、「くり」を弾きながら左から右へ「クリーム」の元へと運びます。

●「くり」が画面外に出てしまうと、プレイ回数が1つ減ります。

【下画面】

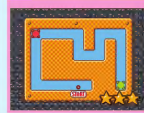
●パチンコの玉をタッチペンで下にスライドして放すと、玉が飛びます。玉は引っ張る方向と逆に飛んで行きます。



ミニゲーム 3 イライラ・トゲケ

【上画面】

●上画面では、くりが入ったボールがトゲのある坂を転がってきます。下画面でトゲと同じ色のプレートに玉を運ぶとトゲが引っ込みます。ボールをトゲに当たらないようにクリームのところまで運ぶゲームです。



●「くり」がトゲにあたると、プレイ回数が1つ減ります。

【下画面】

●小さな玉をタッチペンでタッチし、スライドして移動します。赤、青、緑のプレートの上に玉がある最中は、上画面のトゲが引っ込みます。

ミニゲーム 4 アイス・クラッシュ

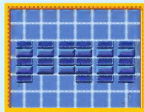
【上画面】

●くりが入ったボールを、エアホッケーのバックで弾き、ブロックにぶつけてブロックを壊します。

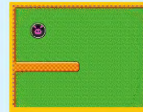
●「くり」が画面外に出てしまうと、プレイ回数が1つ減ります。

【下画面】

●タッチペンで、エアホッケーのバックをスライドし、くりの入ったボールを弾きます。バックを勢よくボールに当たるとボールのスピードが増します。



ミニゲーム 5 リバウンドボール



【上画面】

●芝生の上で、くりが入ったボールを転がし、クリームに当たります。壁に当たるとボールが跳ね返るので、角度とスピードを調整します。

●1打で穴に入らないと、プレイ回数が1つ減ります。

【下画面】

●タッチペンでボールをクリックし、スライドして放します。ボールの位置からタッチペンを放した方向と、距離に比例した速度でボールは転がります。

ミニゲーム6 メロディー・レッスン

【上画面】



●お手本のメロディーを聴いて、それを真似て鍵盤を弾きます。正しいメロディーが弾けたら、クリームが入ったボールが音符の上を進んで、クリームまでたどり着けます。

●ミスすると、プレイ回数が1つ減ります。

【下画面】



●お手本が鳴り終わった後に、タッチペンで鍵盤をタッチします。

ミニゲーム7 カラー・ロード

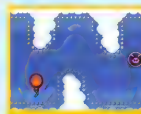
【上画面】

●ゲームを始めると格子状に色が付いたマスが表示され、そこにお邪魔キャラが現れます。ここで、お邪魔キャラに当たらないように左上から右下に行くまでの色を覚えます。しばらくすると、色は消えて左上にくり、右下にクリームが現れます。記憶した色のボタンを押して、くりをクリームのマスまで移動させます。

●「くり」がお邪魔キャラに当たると、プレイ回数が1回減ります。

【下画面】

●色の付いたボタンをタッチペンでタッチします。くりは最初に表示された色のマスに移動します。周囲にボタンの色のマスがない場合は、移動しません。



ミニゲーム8 バルーン・フライト

【上画面】

●くりが入った風船を、マイクに息を吹いてトゲに触れないようにクリームの所まで移動させます。

●雲の周りにあるトゲに当たると、1回プレイ回数が減ります。

【下画面】

●風船は画面左からゆっくり右に流れています。マイクに息を吹きかけると、風船は上昇し、吹くのを止めると下降します。

ミニゲーム9 スライド・パズル

【上画面】

●9つのピースに分割された絵の右下が消え、シャッフルされます。ピースをスライドさせて、元の絵にします。制限時間を超えると1回プレイ回数が減ります。

【下画面】

●絵のピースをタッチペンでタッチすると、ピースがスライドします。



オプション

タッチペンで変更したい項目を選び、設定を行うことができます。



★コントローラ設定… コントローラ設定を1か2が選択することができます。

★マイクの使用… マイクの使用・不使用を選択することができます。

★保存データをけす… 保存されているデータをけすことができます。

ヒント



この画面には、一見ギミック発動ボタン（→P8）がないようにみえるけど…？
ボタン以外にもギミックを発動させる仕掛けがあるのだろうか…？



あれ？一度ギミックを解いたのに前に進めないぞ…？
制限時間は余っているけど、まだできることがあるのだろうか…？



対戦プレイ

対戦プレイを遊ぶには、以下の3つの方法があります。
対戦をはじめる前に、P24～P28をお読みください。

★ワイレス対戦 ★Wi-Fi対戦 ★タウンロード対戦

DSワイレスプレイ

●参加者を募集する(親機になる場合)

対戦方法を選んだ後、「参加者を募集する」をタッチして待機します。

参加者が揃ったあと、「参加者を締め切る」をタッチすると、対戦プレイがはじまります。

●参加する場合(子機になる場合)

参加する親機の名前一覧表示されますので参加したい親機を選んでください。
そのまましばらく待機すると、対戦が始まります。

DSタウンロードプレイ

●参加者を募集する(親機になる場合)

対戦方法を選んだ後、「参加者を募集する」をタッチして待機します。参加者が表示されたら「参加者募集を締め切る」をタッチします。

●参加する場合(子機になる場合)

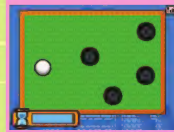
ニンテンドーDS本体のメニュー画面で「DSタウンロードプレイ」→「くりくりDSおたすけアイランド」の順にタッチします。親機の名前をタッチして、親機が参加者募集を締め切るのを待ちます。

※以降の操作方法は、P23をご覧ください。



対戦プレイのルール

ミニゲームチャレンジ画面



アップタウン画面



ルール

- 先に足場がゴール線に届いたプレイヤーが勝ちとなります。
- プレイヤーはまず、ランダムに出題されるミニゲームに挑戦します。
- 時間内にクリアできない場合は、同じミニゲームに再挑戦することになります。
- ミニゲームをクリアすると「アップダウン画面」に切り替わります(右図)
- アップダウン画面では、相手や自分の足場を制限時間内にハンドルを回して1段階上げ下げできます。
- 制限時間を終えると、次のミニゲームに挑戦します。

Wi-Fi対戦の方法

※Wi-Fiで遊ぶには、前もってニンテンドーWi-Fiコネクションに接続するための設定を行う必要があります。対戦選択画面からWi-Fi設定を選ぶことで設定を行うことができます。詳しい設定方法は、別刷のニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブックをお読みください。

- 1 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込み、本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
- 2 「くりくりDSおたすけアイランド」をタッチしてください。
- 3 メニュー画面から「対戦する」をタッチしてください。
- 4 プレイする対戦形式を選択すると、(Wi-Fiの対戦を遊ぶ場合は、Wi-Fi対戦を選択してください) Wi-Fiコネクション接続画面が表示されるので、「はい」を選んで次の画面に進みます。
- 5 接続に成功すると対戦の条件を選ぶことができます。

●世界中の誰かと対戦

世界中のプレイヤーと対戦したいときに選びます。

●ともだちの誰かと対戦

ともだちリストに登録済みの友達と対戦したいときに選びます。

●自分のともだちコード

自分のともだちコードを確認することができます。

●ともだちリスト

自分のともだちリストを確認することができます。

●Wi-Fiから切断する

Wi-Fiから切断し、抜けることができます。

- 6 参加者が確定すると、対戦プレイがはじまります。

ともだちコード

ともだちコードとは、初めてニンテンドーWi-Fiコネクションに接続した際に、自動的に決定される12桁の数字です。ともだちコードを、遠く離れたところにおいて直接対戦できない人と交換することで、ともだちリストに登録することができます。

ともだちコード登録の手順

- 1 メニュー画面で「対戦」をタッチしてください。
- 2 「ともだちコード入力」をタッチすると、ともだちコードの入力ができるようになります。
- 3 入力が終わると、ともだちリストに入力したともだちが追加されます。
※追加したともだちのリストは、Wi-Fi対戦画面で確認することができます。ワイヤレス通信の対戦を1度でも行なったともだちは、自動的にともだちリストに追加されます。



DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

☆用意するもの☆

- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite …… プレイする人数分の台数(最大4台)
 - 「くりくりDSおたすけアイランド」カード …… プレイする人数分の枚数(最大4枚)
- 1 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
 - 2 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
 - 3 「くりくりDSおたすけアイランド」をタッチしてください。
 - 4 以後の操作方法は、22ページをご覧ください。



DSワイヤレス通信(タウンロードプレイ)の方法

☆用意するもの☆

- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite …… プレイする人数分の台数(最大4台)
- 「くりくりDSおたすけアイランド」カード …… プレイする人数分の枚数(最大4枚)

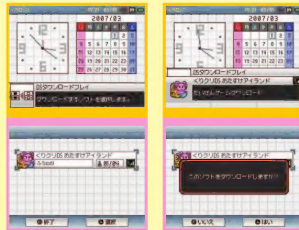
※DSカードの枚数がプレイ人数より少ない場合でもゲームを楽しむことができます(最低1枚は必要)。

★操作手順(DSカードを差し込む本体)

- 1 本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
- 2 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
- 3 「くりくりDSおたすけアイランド」をタッチしてください。
- 4 以後の操作方法は、22ページをご覧ください。

★操作手順(DSカードを差し込まない本体)

- 1 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
- 2 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
- 3 「くりくりDSおたすけアイランド」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
- 4 正しければ「はい」をタッチしてください。DSカードの差し込まれた本体からデータのダウンロードを開始します。
- 5 以後の操作方法は、22ページをご覧ください。





ゲームリスト画面

ダウンロード確認画面

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

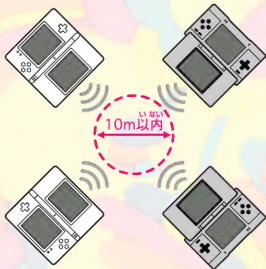
- DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。

- 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

| |  |  |  |  |
|---------|---|---|---|---|
| アンテナの数 | 0本 | 1本 | 2本 | 3本 |
| 電波の受信強度 | 弱 | ← | → | 強 |

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
 - 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドーゲームキューブワイヤレスコントローラ・ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。



本製品には一部を除き、シャープ株式会社のLCフォントを使用しております。
LCFONT、エルシーフォントおよびLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能ががついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。